**Análisis y Diseño**

**Administración del desarrollo de servicios web (ADSAW)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsable:** | **Christopher Rojano Jimenez** |
| **Cliente:** |  |

Contenido

[1. Introducción 3](#_Toc125293135)

[2. Descripción arquitectónica 4](#_Toc125293136)

[2.1. Descripción general 4](#_Toc125293137)

[2.2. Descomposición del sistema en módulos 4](#_Toc125293138)

[3. Diseño lógico 6](#_Toc125293139)

[3.1. Diagramas de Secuencia 6](#_Toc125293140)

[3.2. Diagramas de Estados 6](#_Toc125293141)

[5 Diseño de interfaz gráfica de usuario 7](#_Toc125293142)

[5.1. 7](#_Toc125293143)

[3.2.1. Descripción 7](#_Toc125293144)

[3.2.2. Campos 7](#_Toc125293145)

[3.2.3. Mensajes de error. 7](#_Toc125293146)

[3.2.4. Navegación 7](#_Toc125293147)

# Introducción

El presente documento proporciona una descripción entendible de la arquitectura del sistema. El documento está organizado en las siguientes secciones:

* Descripción Arquitectónica
* Diseño de interfaz gráfica de usuario

La descripción arquitectónica muestra mediante un diagrama de componentes (o de despliegue) la estructura del sistema, para entender la vista lógica se incluye diagrama de clases y diagramas de secuencia, los cuales mediante una vista estática y una vista dinámica serán la base para la construcción del sistema

La sección de diseño de interfaz tiene como objetivo definir y describir las pantallas que formarán parte de la aplicación y que pertenecen al Administración del desarrollo de servicios web. Comprende el diseño de las pantallas: imagen de la pantalla, descripción de sus campos, mensajes de error, funcionalidad de sus botones y navegación.

Este documento modela la forma en cómo se desarrollarán los requerimientos funcionales del sistema, lo aquí escrito será lo único implementado.

# Descripción arquitectónica

## Descripción general

A continuación se muestra la descripción arquitectónica de los servidores que operan el sistema de Administración del desarrollo de servicios web.

* Cliente Web: Soporta navegadores como Mozilla Firefox, Google Chrome y Explorer.
* Servidor Web: Es una instancia EC2 que ofrece el servicio de host de Amazon WEb Services
  + En esta instancia se montará una máquina de Ubuntu Linux, en la cual se crearán hosts virtuales con las herramientas de Apache y Nginx, estas presentarán la capa de diseño y lógica respectivamente.

Una llamada típica se hace desde el cliente web al llamar a una página HTML, la cual es mostrada como una página dinámica gracias a React, que contiene un script PY y CSS. Nuevamente un script PY trata el resultado y las convierte en código HTML con scripts PY, JS y CSS que puede interpretar el navegador. El sistema implementa una arquitectura típica a 3 tercios.

## Descomposición del sistema en módulos

La siguiente Figura muestra el diagrama a bloques del sistema y su interacción entre cada uno de sus componentes:

**ADSAW**

**Usuario**

**Actualizar**

**Eliminar**

**Consultar**

# Diseño lógico

## Diagramas de Secuencia

El diagrama de secuencia es un tipo de diagrama de interacción contenido en UML 2.5. Su objetivo es representar el intercambio de mensajes entre los distintos objetos del sistema para cumplir con una funcionalidad. Define, por tanto, el comportamiento dinámico del sistema de información.

Normalmente es utilizado para definir cómo se realiza un caso de uso por lo que es comúnmente utilizado junto al diagrama de casos de uso.

Ver:

DiagramasSecuencia:

* + CA\_DiSe-01\_
  + CA\_DiSe-02\_

## Diagramas de Estados

El diagrama de estado (también llamado diagrama de máquina de estado) se compone de Estado, transición, evento, actividad y acción. El diagrama de estado contiene la secuencia de todos los estados de un objeto de una clase durante su ciclo de vida y la reacción del objeto al evento recibido. Es un gráfico en el que los nodos de estado están conectados a través de transiciones, describiendo todos los estados posibles de un objeto en particular y la transición entre estados causada por la ocurrencia de varios eventos.

# Diseño de interfaz gráfica de usuario

## 5.1.

### Descripción

### Campos

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre del campo | Tipo de Dato | Tamaño | Elemento Visual | Obligatorio | Lectura\ Escritura | Validación | Posibles Valores |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

### 

### Mensajes de error.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Campo | Causa del error | Mensaje a mostrar |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Navegación

Se ingresan mal los datos

Se presenta el formulario de inicio de sesión

Se insertan los datos solicitados

Se da clic a la opción de iniciar sesión

Se ingresan bien los datos

Se muestra el index